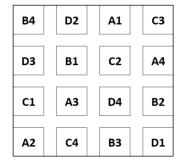
Doppio quadrato latino numero 1

Iniziamo questa nuova stagione dei giochi di Alberta con uno schema tutto nuovo.

Immaginiamo di avere venticinque tessere quadrate, che riportano un numero (da 1 a 5) e una lettera (da A a E). Le tessere sono tutte diverse tra loro.

Vogliamo inserire le tessere in una griglia in modo che ogni riga e ogni colonna contenga tutti i numeri e tutte le lettere. Un esempio con 16 tessere.



Con queste regole ricostruire lo schema seguente

