

QL a fette (3D)

Lo schema a fette è una matrice CUBICA con le regole:

- in ogni riga e colonna di ogni fetta sono presenti tutti i numeri interi da 1 a 4;
- le fette si possono sovrapporre. In ogni torre ottenuta sovrapponendo i quattro schemi sono presenti tutti i numeri interi da 1 a 4;
- in due schemi, se e solo se in due celle adiacenti in senso orizzontale sono presenti due numeri consecutivi, nello spazio intermedio è presente un pallino;
- in due schemi, se e solo se in due celle adiacenti in senso orizzontale o verticale sono presenti due numeri la cui somma è x , nello spazio intermedio è presente una x ;
- x è costante per i due schemi.

Solo per esempio, sono indicate tre "torri". La regola comunque vale per tutte le torri.

